

A lo largo del programa, habrá varias colaboraciones en las que participarán grupos comunitarios, el mundo académico e investigadores especializados. Esto implicará realizar trabajos de grupo y enfoques de co-diseño, y alinear el plan de estudios con las áreas específicas de desafío City Lab en diferentes ciudades europeas. Gracias a ello, el alumnado de RePIC puede adquirir importantes competencias interculturales y multilingües, al tiempo que adquieren una valiosa experiencia de diferentes culturas europeas durante sus estudios.

En cuanto a la modalidad de impartición, la formación de este título propio es **presencial**. No obstante, los módulos Research Methods I, City Lab II, and Research Methods III son **en remoto o en formato híbrido**. En el caso de las asignaturas con este componente, la enseñanza se realizará a través de **aulas virtuales**, que consiste en una videoconferencia que reúne, generalmente, a un formador y al alumnado de ambos matriculados en las asignaturas de este título, donde pueden verse, compartir documentos y presentaciones visuales, hablar por audio o chatear y realizar actividades interactivas de forma individual o en grupos. Es, por tanto, una actividad online. La docencia realizada será a través de sesiones online, vídeos y ejercicios entre otros, y las tecnologías principales utilizadas para ello serán la plataforma Alud, Google Meet y Drive, que son las tecnologías utilizadas en la Universidad de Deusto.

La **estructura** del título Máster Universitario Erasmus Mundus en Rediseño de las Ciudades Postindustriales se sintetiza a continuación:

- Créditos Obligatorios: 60 créditos ECTS (30 créditos ECTS en 1º semestre y 30 créditos ECTS en 3º semestre)
- Créditos Optativos: 30 créditos ECTS en el 2º semestre
- Créditos Prácticas Externas: no se contemplan créditos de esta tipología
- Créditos TFM: 30 créditos ECTS en el 4º semestre